

# Einführung in Trac

[easy-coding.de/Attachment/608/...55974972706d3b2e626bd0856](http://easy-coding.de/Attachment/608/...55974972706d3b2e626bd0856)

## == Wiki ==

Das Wiki ist eine Webseite. Hier können Entwickler Inhalte kollaborativ einpflegen und Uploads hinterlegen. Hier soll ein Informationspool entstehen.

Damit inbegriffen sind Ergebnisse von Diskussionen und Entscheidungen. Diskussionen selbst gehören aber an andere Stelle. Entweder in ein ausgelagertes Forum oder in das Ticketsystem.

Im Auslieferungszustand enthält die Startseite eine kurze Beschreibung von Trac und Links zu den eingebauten Hilfeseiten.

Die Inhalte sind frei editierbar, hier können Entwickler das allgemeine Design ihres Projekts festhalten

## == Tickets ==

Trac ist ein Bugreportsystem. Tickets können Bugreports von Benutzern sein. Können aber auch selbst angelegte Aufgaben/TODOs enthalten.

Man weist sie einem Milestone zu - einem größeren Ziel auf der Roadmap - womöglich die nächste Branch.

Tickets sollten in möglichst kleine Pakete zerteilt werden. Sie sollen nur von einer einzigen Person editiert und bearbeitet werden.

### === Accept Ticket ===

Beginnt man aktiv sich mit einem Ticket zu beschäftigen, bzw mit der Arbeit daran, dann muss man das Ticket "accepten". Damit zeigt man allen anderen Entwicklern, dass man sich darum kümmert und dass die anderen sich nicht darum kümmern müssen.

### === CC ===

Man kann s.g. CCs definieren. Dies ist sinnvoll, wenn andere Personen den Ticketstatus verfolgen möchten.

## == Roadmap ==

Die Roadmap listet Milestones zusammen mit existierenden offenen oder geschlossenen Tickets und zeigt so den erreichten Fortschritt in Bezug auf das angestrebte Ziel

## == Quelltext ==

Hier findet man den Verzeichnisbaum und kann den aktuellen Stand der Quellen sowie ältere Revisionen und Kommentare zu eingetragenen Änderungen einsehen

## == Links ==

- [trac.edgewall.org/](http://trac.edgewall.org/)
- [heise.de/ix/artikel/2007/04/078/](http://heise.de/ix/artikel/2007/04/078/)