

Einführung in Subversion

Projekt starten

Zu Beginn musst du den aktuellen Code vom Server auschecken.

Quellcode

1. svn checkout <https://svn.easy-coding.de/projektname>

Inhaltsverzeichnis

- [1 Projekt starten](#)
- [2 Ordnerstruktur](#)
- [3 Änderungen übertragen](#)
- [4 Patches herunterladen](#)

Ordnerstruktur

Du findest eine gegebene Ordnerstruktur vor.

trunk ist das Arbeitsverzeichnis. Es ist die Version an der aktiv gearbeitet wird und die du auf dem Online-Server findest.

Unter branches legst du stabile Versionen ab, die du vielleicht auf einem Produktivsystem betreibst. Ältere branches lassen sich weiter pflegen.

Unter tags legt man Versionen ab, die man in irgendeiner Form herausgibt (zum Beispiel an Kunden). Einmal getaggt ändert man die Dateien eigentlich nicht weiter.

Änderungen übertragen

Hat man sein Projekt soweit lokal bearbeitet und getestet, geht es daran seinen Zustand des Projektes zu commiten.

Quellcode

1. svn commit

Hat man neue Dateien angelegt, werden diese nicht automatisch übertragen und müssen erst hinzugefügt werden.

Quellcode

1. svn add neue_datei.txt

Patches herunterladen

Um die Änderungen anderer Programmierer in seine lokale Version zu übernehmen führt man ein Update durch.

Quellcode

1. svn update